

# Brannmurer

# Brannmurer

- **fire wall** (*noun*): A fireproof wall used as a barrier to prevent spread of fire.

-American Heritage Dictionary

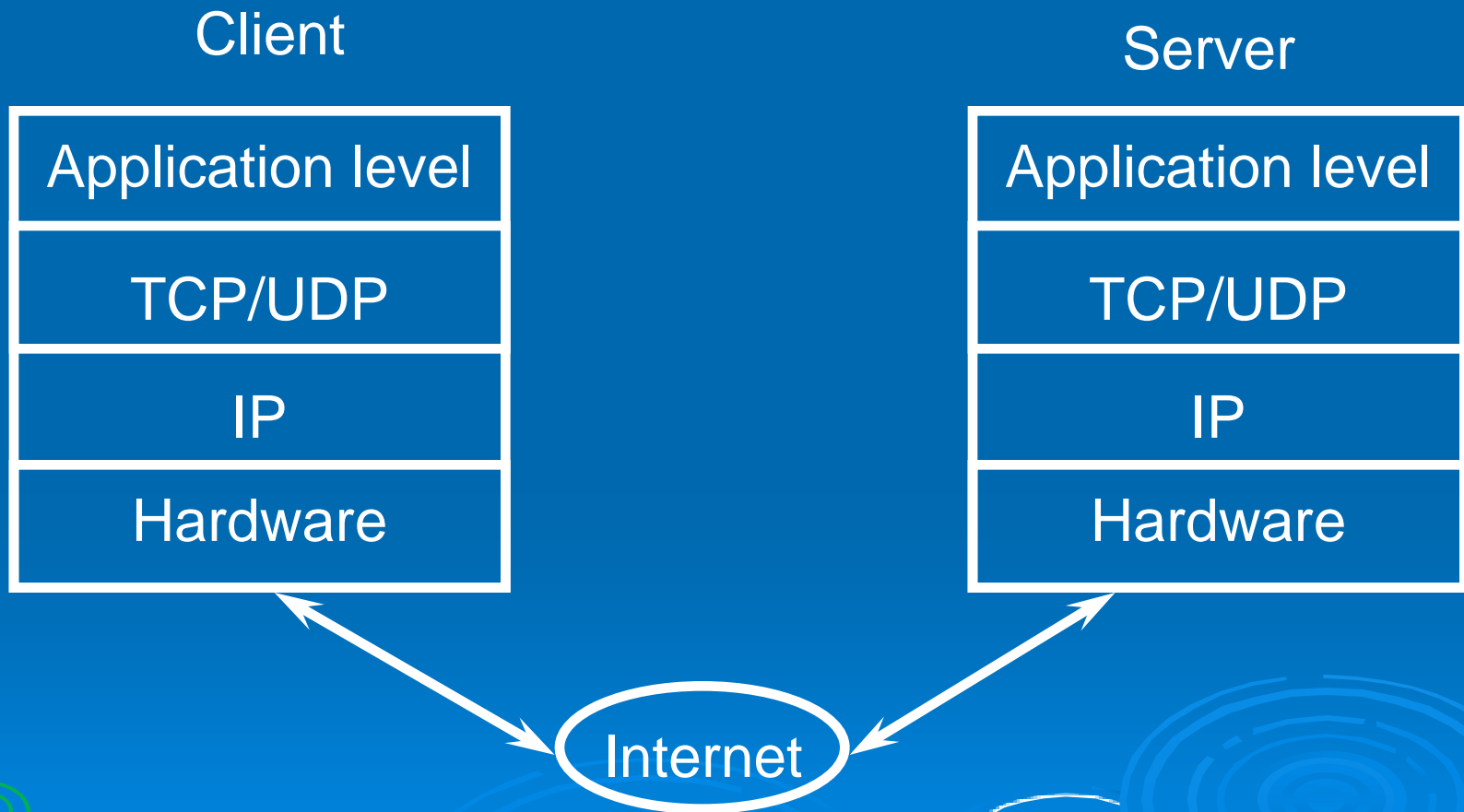
- **fire wall** (*noun, internet*): Internet firewalls are intended to keep the flames of Internet hell out of your private LAN.

-Mark Greppan

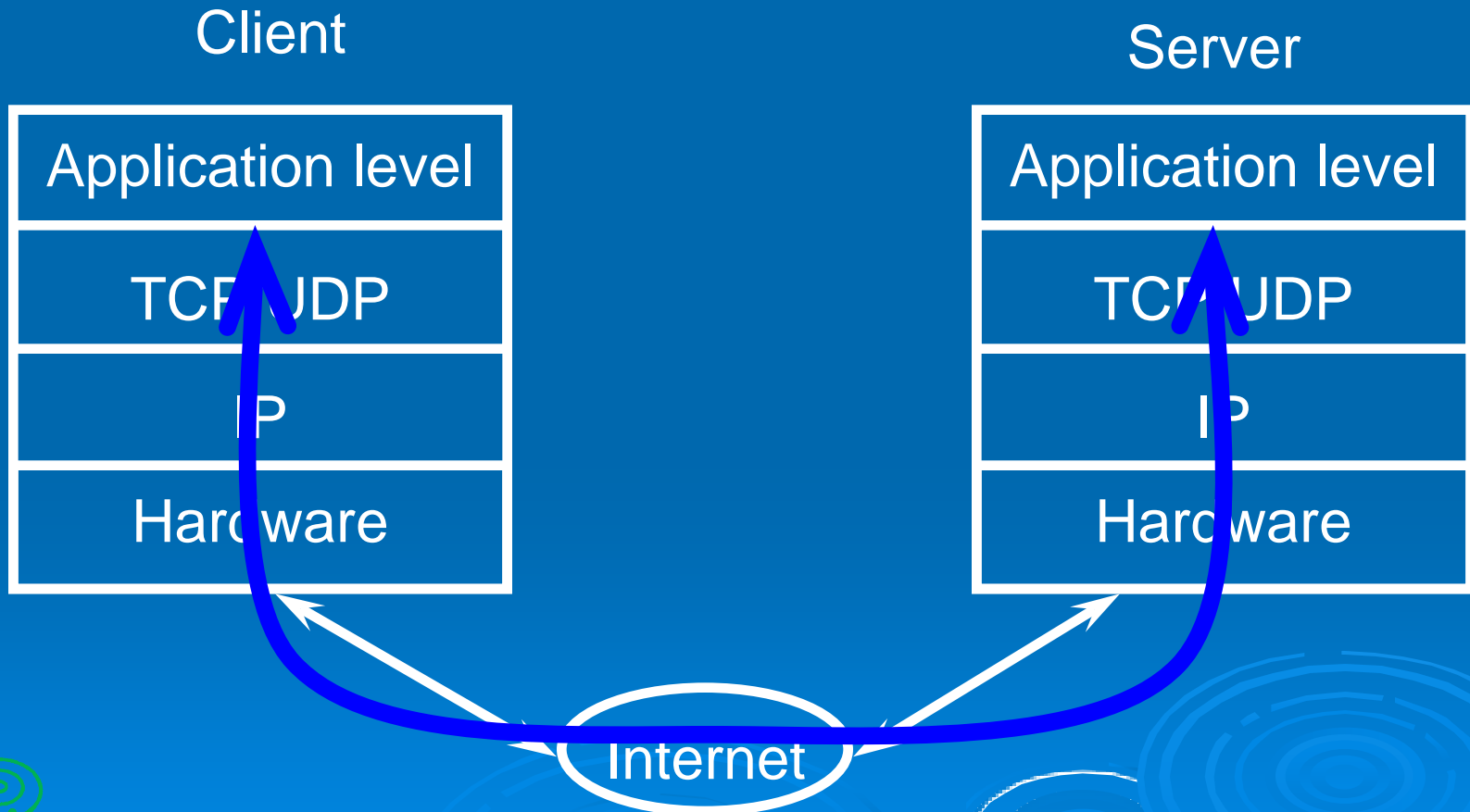
# Brannmur

- System som utøver en aksesskontoll politikk mellom to nettverk.
- Brannmur egenskaper
  - En brannmur har typisk to nettverkskort, et internt og et eksternt.
  - Sikkerhetspolitikk på brannmur bestemmer hvilken trafikk som kan passere og hvillken som forkastes
  - En brannmur kan være en svart boks eller et program på en datamaskin.

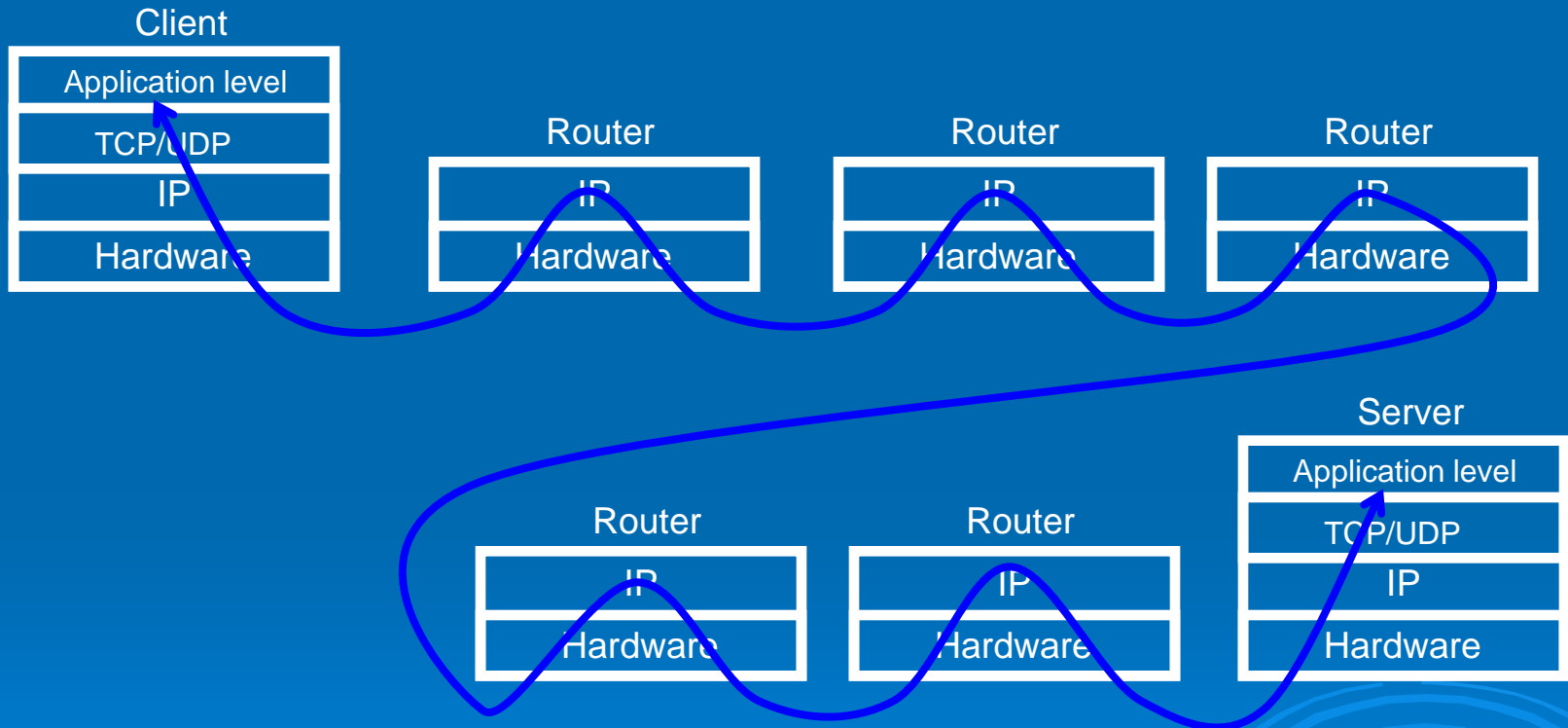
# TCP/IP lagmodell



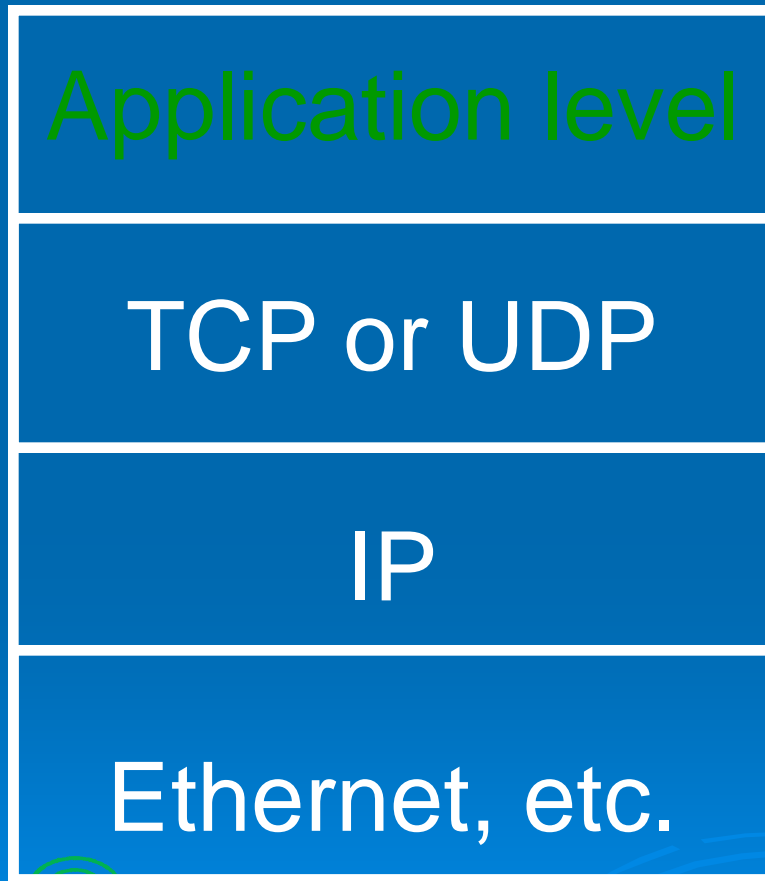
# TCP/IP applikasjonslag



# Ruting av applikasjonsprotokoll

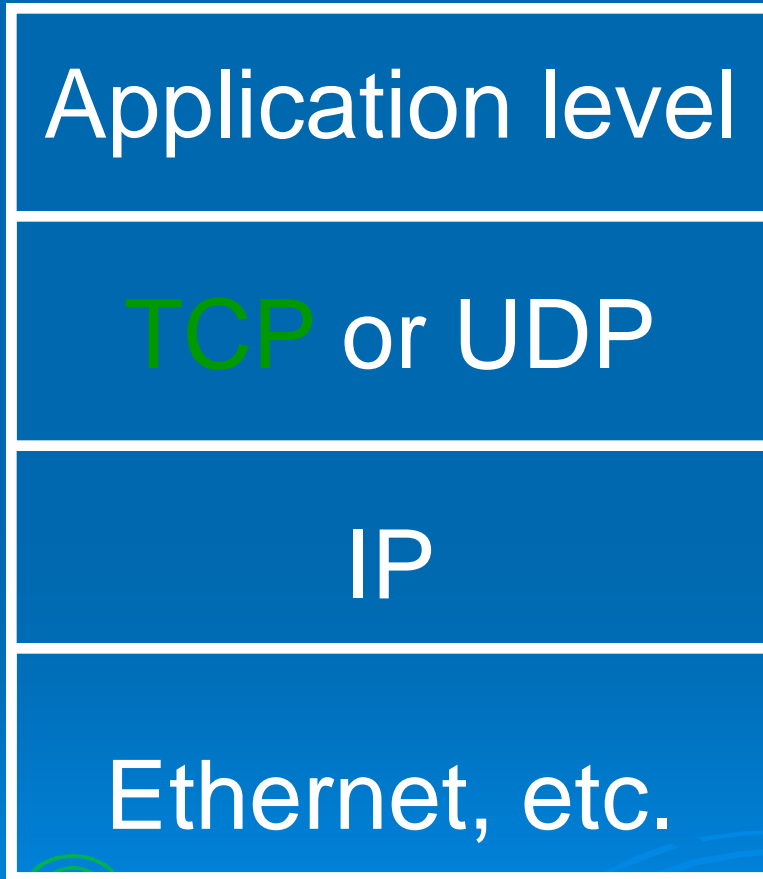


# Applikasjonslag



- Kommunikasjon til et annet system, som oftest klient/tjener basert
- Eksempel
  - SMTP, POP3, IMAP (mail)
  - telnet, rlogin (login)
  - HTTP (web access)
  - DNS (name service)
  - RIP, BGP4, OSPF (routing)
  - NFS, SMB (network file access)
- Hvem som helst kan lage sin egen protokoll mellom to systemer.

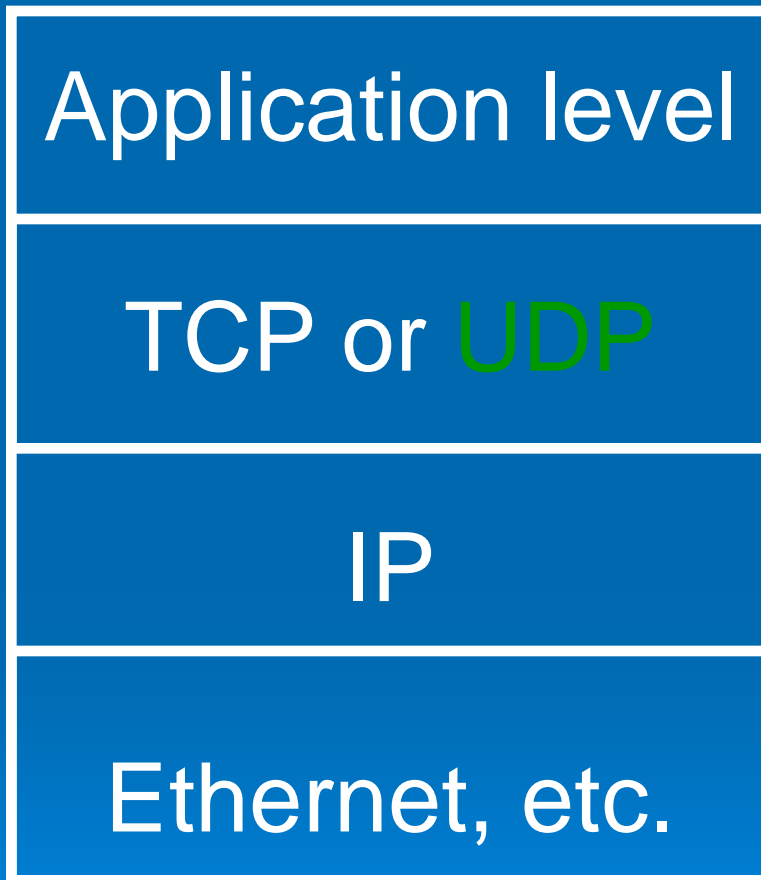
# TCP



- TCP tilbyr en pålitelig og feilfri forbindelse mellom sender og mottaker
- Setter opp forbindelse mellom klient og tjener
- Sender bryter ned datastrømmer til pakker
- Mottaker setter sammen pakker til datastrøm
- Tjeneste porter 1 – 65535
  - 1-1024 er privilegerte porter

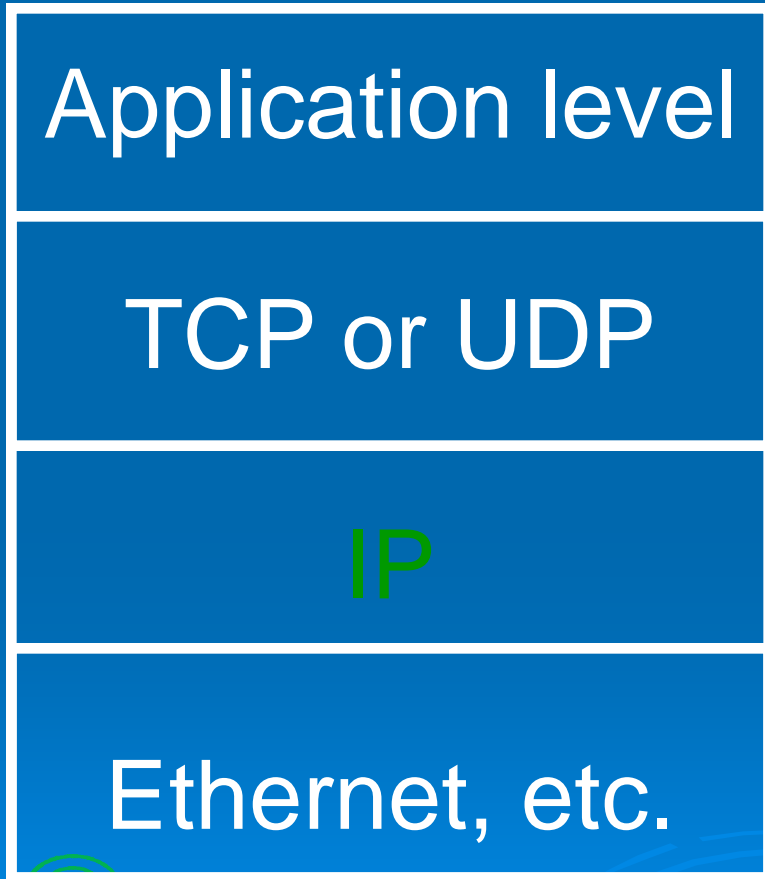


# UDP



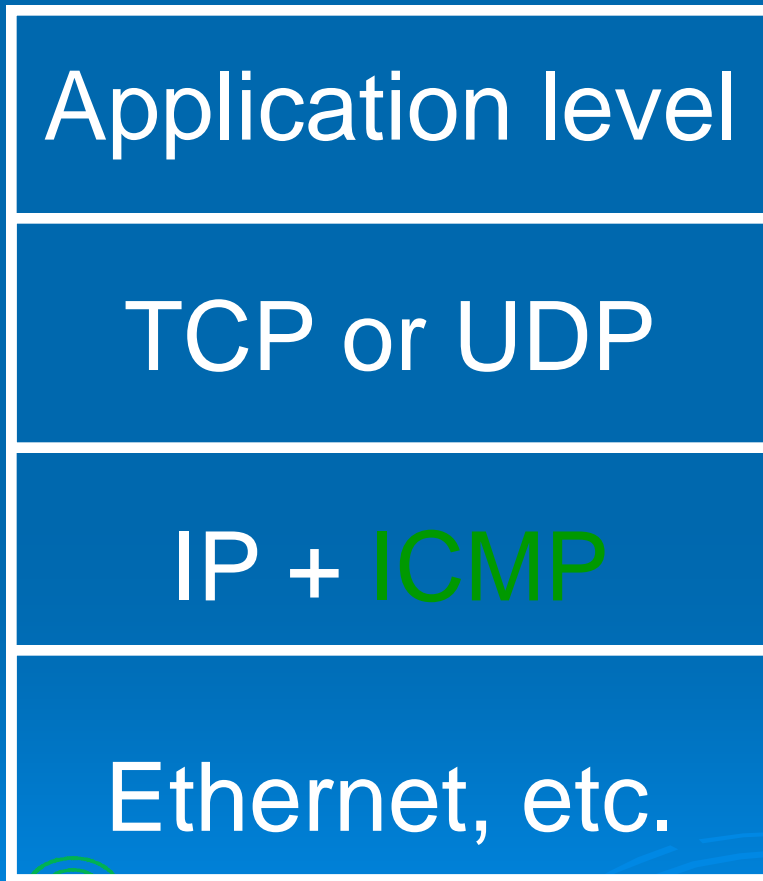
- Forbindelsesløse meldinger
- Ingen feil korrigering
- Ingen flyt kontroll
- Passer for noen nettverkstjenester som benytter få meldinger for kommunikasjon
- Tjeneste portnummer
  - 1-65535
    - 1-1024 er privilegerte porter
- UDP's forbindelsesløse natur gjør protokollen farlig sett fra et sikkerhetsmessig synspunkt

# IP



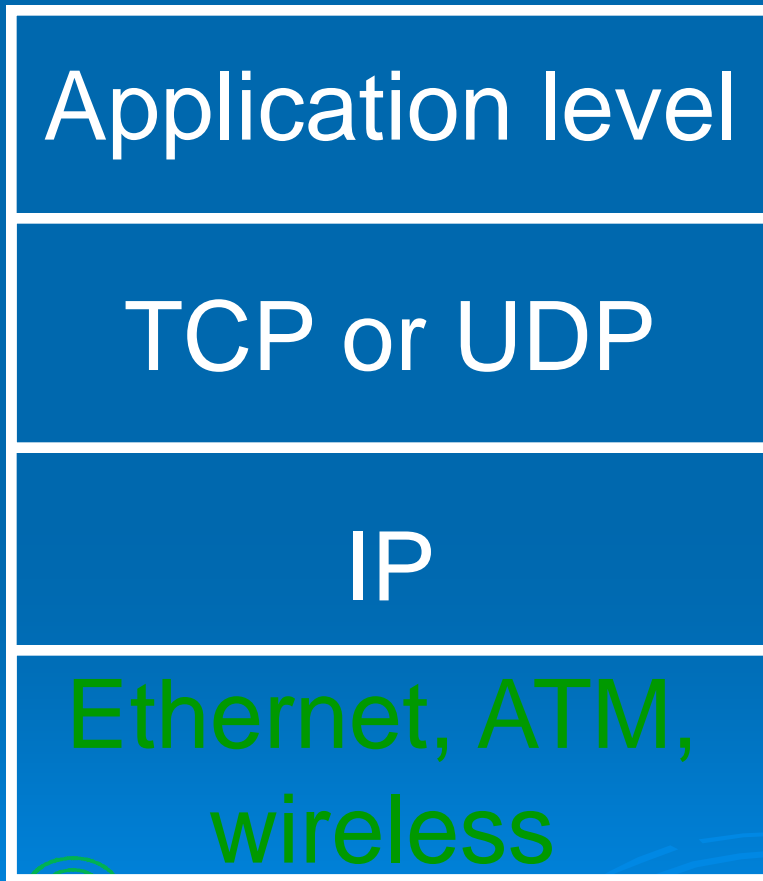
- En forbindelsesløs upålitelig datagram tjeneste
- Adressering med IP nummer
- Ingen garanti for at senderadressen er riktig
- Pakker har begrenset størrelse
- Pakker kan forkastes av nettverket underveis
- Pakker kan ankomme mottaker i uriktig rekkefølge
- IP/SEC gir sikker autentisering av sender og mottaker + evt. kryptering
- Kan tunneleres

# ICMP



- Tilbyr diverse kontroll og andre funksjoner:
  - *ping* (echo request)
  - *ping* svar (echo reply)
  - TTL time exceeded, benyttes av *traceroute*
  - source quench (TCP only) for flow control
  - net unreachable
  - host unreachable

# Hardware nivå



- Kan avlyttes(sniffing) når på samme nettverk.
- Nettverksmonitorer følger med OS som et feilsøkingverktøy

# IP

- IP pakke inneholder følgende informasjon benyttet ved pakkefiltrering
  - IP kildeadresse
  - IP destinasjonsadresse
  - IP protokoll type
    - TCP, UDP eller ICMP
  - IP opsjoner
- IP fragmentering
  - Kan skape problemer for pakkefiltrering

# TCP

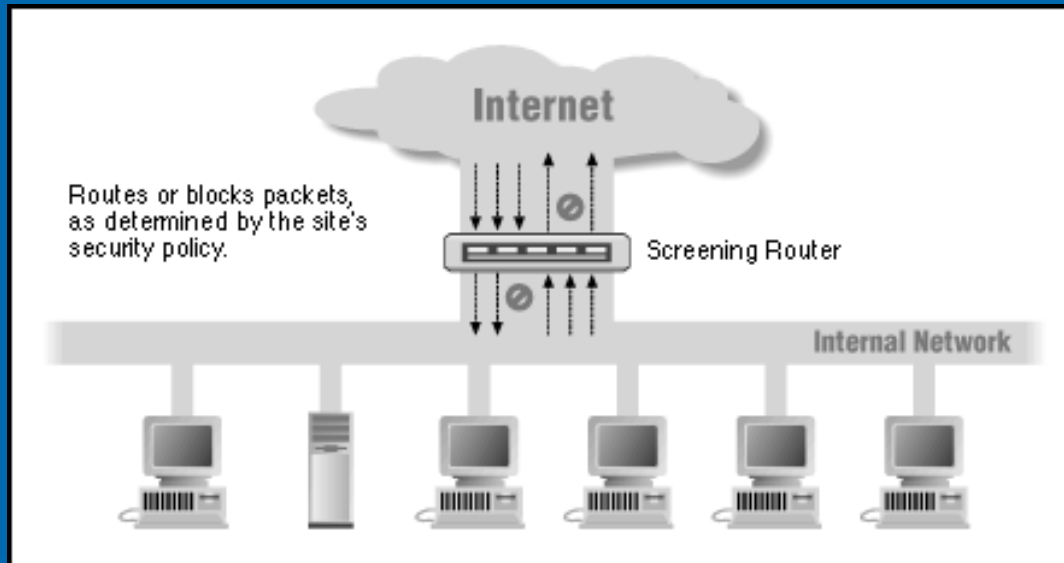
- TCP benyttes av mange tjenester
  - HTTP, SMTP, FTP, NNTP, SSH etc.
- Kilde port og destinasjons port benyttes v/filtrering
- ACK og SYN biter viktige i forbindelse med oppsett av TCP forbindelse
  - 3-way handshake
  - ACK=0 kjennetegner første oppkobling av TCP forbindelse
  - Alle andre TCP meldinger har ACK=1
  - Kan benyttes i pakkefiltrering for å hindre oppkoblinger

# UDP

## ➤ Kjennetegn:

- Lav overhead,
- Forbindelsesløs, alle pakker er selvstendige
- Ingen leveringsgaranti
- Kilde port og destinasjons port benyttes v/filtrering

# Pakke filtrering



- Pakkefiltrering utføres av ruter/host
  - Kontroll av alle utgående og innkommende pakker



# Pakke filtrering

- Pakkeinformasjon som benyttes ved filtrering
  - IP kildeadresse
  - IP destinasjonsadresse
  - Protokolltype (TCP, UDP, ICMP)
  - TCP/ UDP kildeport
  - TCP/ UDP destinasjonsport
  - ICMP meldingstype
  - Pakkestørrelse
- Annen informasjon som har betydning
  - Hvilket nettverkskort som pakken kommer inn på og hvilket nettverkskort pakken vil forlate systemet på

# Pakke filtrering

- Tilstandsfull (stateful) pakke filtrering
  - Filtreringen kan ta hensyn til historiske data, dvs. systemet "husker" om en innkommende pakke kan være svaret på en pakke som tidligere har forlatt systemet
  - Systemet tar vare på historiske data en viss tid, deretter forkastes disse

# Pakke filtrering

- Pakkefiltrering resulterer i følgende
  - Pakken videresendes
  - Pakken forkastes, ingen melding tilbake til mottaker
  - Pakken forkastes, send en feilmelding tilbake til avsender (Reject)
  - Log informasjon om pakken
  - Sett opp alarm, varsling

# Filtrering fordeler & ulemper

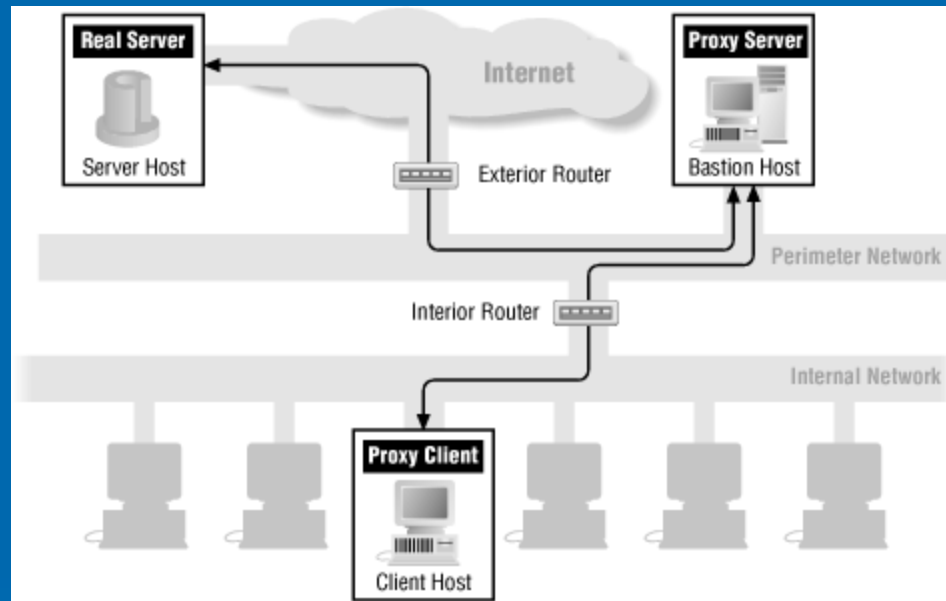
## ➤ Fordeler

- En pakkefiltrerende ruter kan beskytte et helt nettverk
- Enkle pakkefiltre er effektive
- Lett tilgjengelig på rutere og datasystemer

## ➤ Ulemper

- Ytelse på ruter avtar
- Filtreringsverktøy vanskelig å benytte, regler vanskelig å konfigurere
- Ønsket sikkerhetspolitikk kan ikke alltid bli utført av pakkefiltrerings rutere

# DMZ (Perimeter network)



## ➤ Benytter flere forsvarsverk

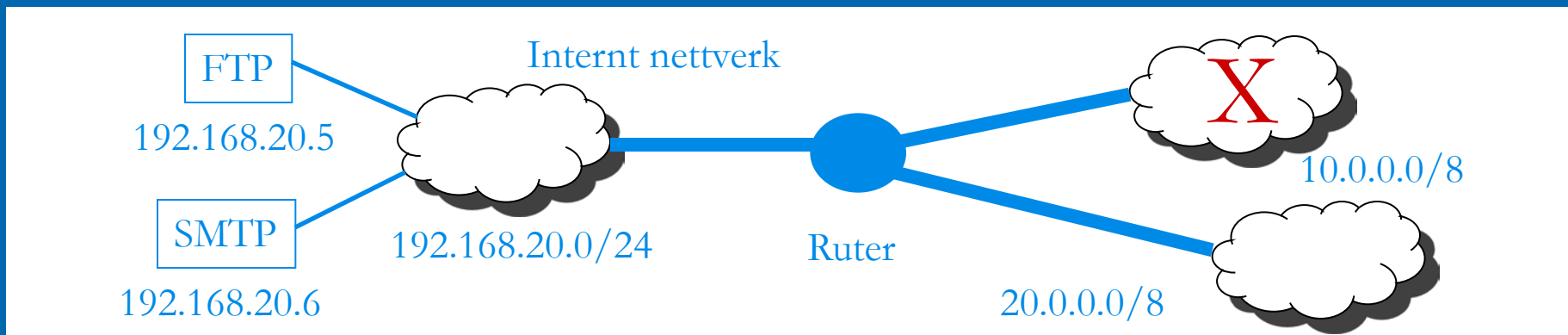
- Perimeter network mellom ytre og indre nett
- Systemer som skal tilby tjenester mot Internett settes opp på dette nettverket som bastion hosts (ekstra sikkert system)

# Pakkefiltrering

## ➤ Konfigurering av pakkefilter:

- Ha en veldefinert sikkerhetspolitikk som forteller hva som skal tillates og hva som ikke tillates
  - Dersom en ikke har en sikkerhetspolitikk vil innføringen av en brannmur medføre at en sikkerhetspolitikk må etableres
  - Trusselvurdering/risikoanalyse definerer nivå for sikkerhet som er nødvendig
  - Sikkerhetspolitikk må dokumenteres
- Regler for pakkefiltrering må legges inn på brannmur i språk som denne benytter og testes
  - Uttesting av politikk ofte vanskelig

# Pakke filtrering eksempel



## Typiske regler for pakkefiltrering

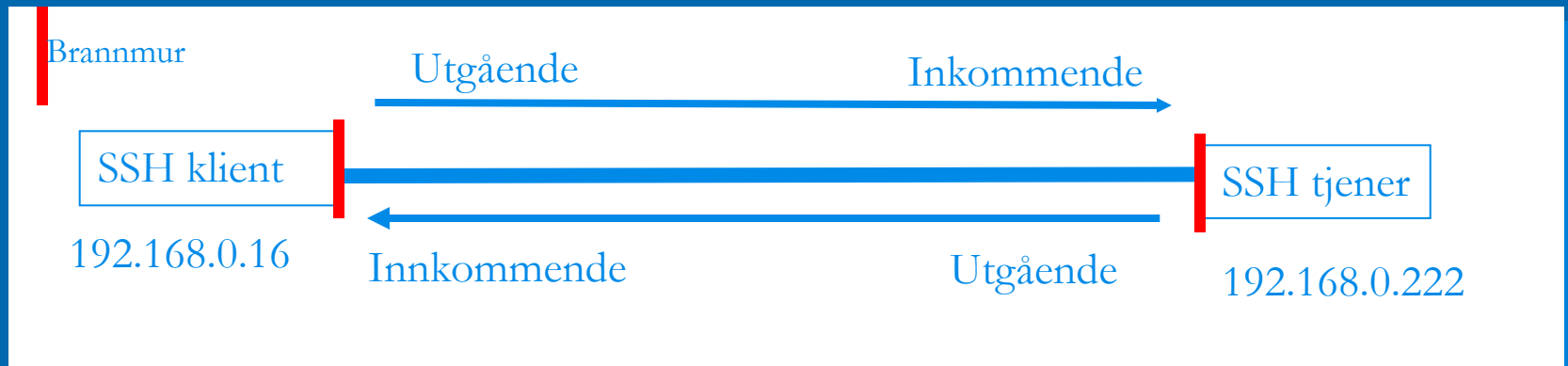
| Type | Src. Addr    | Src Port | Dest. Addr   | Dest Port | Action |
|------|--------------|----------|--------------|-----------|--------|
| tcp  | 10.0.0.0/8   | *        | *            | *         | DENY   |
| tcp  | 20.0.0.0/8   | *        | 192.168.20.5 | 20        | ALLOW  |
| tcp  | 20.0.0.0/8   | *        | 192.168.20.6 | 25        | ALLOW  |
| tcp  | 192.168.20.6 | 25       | *            | *         | ALLOW  |

# Pakkefiltrering

- Filtrering basert på IP adresse
  - Enkelt
  - Fare for falsk IP adresse begrenser bruk
  - Benyttes oftest for filtrering av pakker med interne adresser som kommer inn utenfra
- Filtrering basert på tjenestetype
  - Noe mer komplisert, må kjenne til virkemåte for tjeneste/protokoll som benyttes



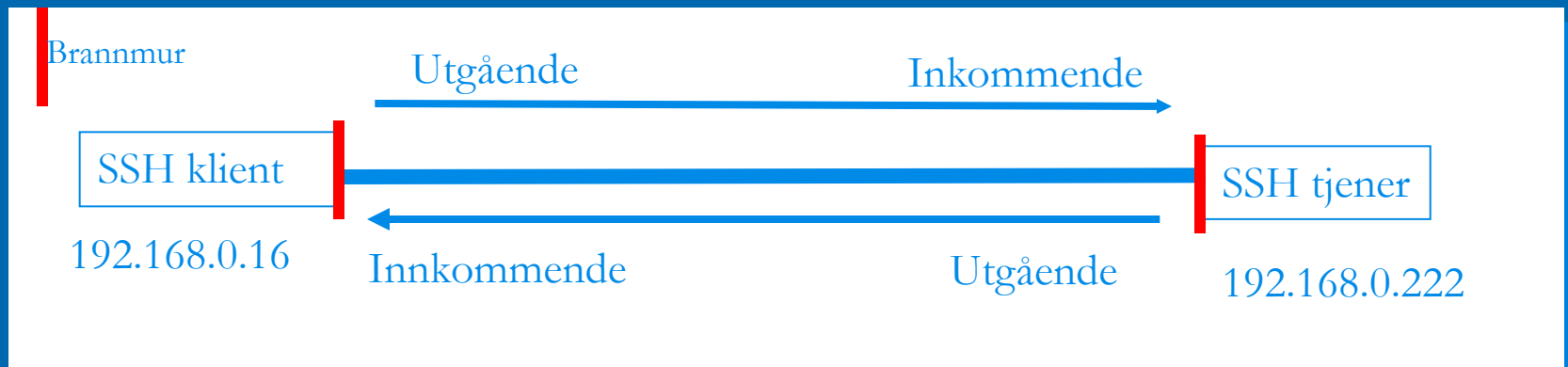
# Pakke filtrering SSH eksempel



## ➤ Kommunikasjon SSH klient og SSH tjener

- Klienten kontakter tjeneren, dette genererer utgående pakker fra SSH klienten
  - Kjennetegn:
    - IP kilde 192.168.0.16
    - IP destinasjonsadresse 192.168.0.222
    - TCP protokoll,
    - TCP destinasjonsport 22,
    - TCP kildeport er tilfeldig >1023,
    - Første pakke vil ikke ha ACK bit satt

# Pakke filtrering SSH eksempel



## ➤ Kommunikasjon SSH klient og SSH tjener

- Svaret fra tjeneren
  - Kjennetegn:
    - IP kilde 192.168.0.222
    - IP destinasjonsadresse 192.168.0.16,
    - TCP protokoll,
    - TCP kildeport 22,
    - TCP destinasjonsport tilsvarende som for utgående pakke,
    - ACK bit satt

# IPTABLES

- IPTables / NetFilter er tilsvarende IPChains i kosept og syntaks.
- Fungerer med Linux Kernel 2.0 og høyere
  - Standard på de fleste distribusjoner basert på 2.4
- Har diverse fordeler over IPChains.

# IPTABLES

## Forbedringer:

- Har støtte for tilstandsfull pakke filtrering
- Har bedre egenskaper for inspeksjon av pakker
- Kan benyttes for MAC adresse filtrering
- Kan begrense trafikkmengde
- Kan filtrere på pakkeinnhold

# Pakke filtrering

## IPChains/IPtables (Netfilter)

- Chains er lister med regler.
- 3 standard kjeder (chains), egne kjeder kan.
- Beskrivelse:
  - INPUT – For alle pakker beregnet for det lokale systemet vil Linux kjernen bestemme dens videre skjebne basert på regler i denne kjeden.
  - FORWARD – For alle pakker som skal videresendes vil FORWARD kjeden benyttes for filtrering.
  - OUTPUT – For lokalt genererte pakker vil regler i OUTPUT kjeden avgjøre deres videre skjebne.

# Tilstandsfull pakke filtrering

- Brannmur beholder informasjon om forbindelser i minne
  - Kan tillate trafikk basert på hva som har skjedd tidligere
    - state NEW – tillater nye oppkoblinger
    - state ESTABLISHED – tillater trafikk basert på at oppkoblingen allerede har funnet sted
    - state RELATED – tillater relatert trafikk basert på at oppkoblingen har funnet sted
  - Enkelt for TCP pga. den er forbindelsesorientert
  - For en UDP forbindelse, benytter timeouts, en forbindelse huskes en begrenset tid

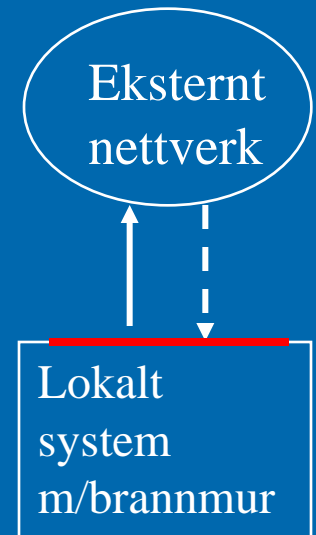
# Tilstandsfull pakke filtrering eksempel

- Tillat nye oppkoblinger fra lokalt system med svar tilbake.
- Ingen oppkoblinger utenfra tillates

```
iptables -P INPUT DROP // DROP alt som standard  
iptables -P OUTPUT DROP
```

```
## Tillatt ny trafikk ut og kun relatert og etablert trafikk inn til  
lokalt system
```

```
iptables -A OUTPUT -m state --state NEW,ESTABLISHED,RELATED -j ACCEPT  
iptables -A INPUT -m state --state ESTABLISHED,RELATED -j ACCEPT
```



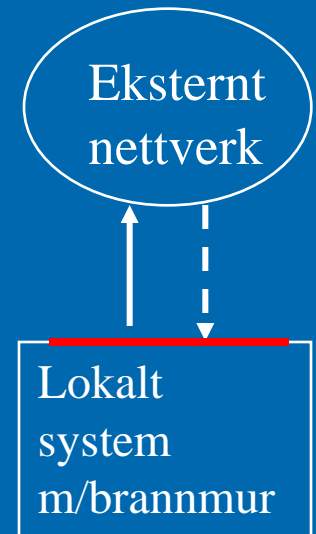
# IPTABLES eksempel

## ➤ Kun Web trafikk

- Tillater utgående webforespørsler fra nettleser og innkommende svar fra webtjener
- Web karakteristikk:
  - Webtjener port 80, webklient benytter port >1023

```
iptables -A OUTPUT -p tcp --destination-port 80 \  
-m state --state NEW,ESTABLISHED -j ACCEPT
```

```
iptables -A INPUT -p tcp --source-port 80 -m state --  
state \  
ESTABLISHED,RELATED -j ACCEPT
```





# IPTABLES regler

- Regler i kjeder gjennomgås fra topp til bunn, stopp ved match på kriterier
  - Rekkefølgen på regler meget viktig !
- Anbefaling:
  - Sett standard for alle kjeder til å være DROP
    - Dette stenger systemet helt
  - Deretter åpner en for den trafikk som skal tillates
    - Mest benyttede protokoller (for eksempel http) bør komme først i listen

# Eksempel – PING

PING skal tillates ut fra lokalt system med svar tilbake, all annen trafikk forkastes

Her benyttes kun INPUT og OUTPUT kjedene

```
## Sett standard politikk til å være DROP for INPUT og OUTPUT kjedene
```

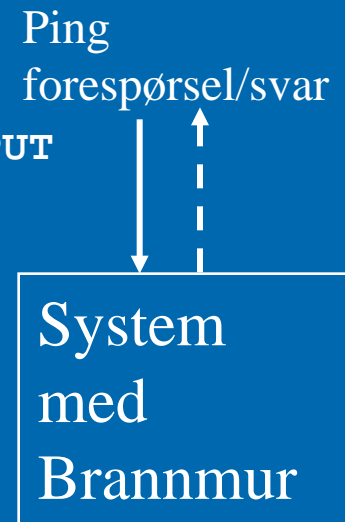
```
# iptables -P INPUT DROP  
# iptables -P OUTPUT DROP
```

Nå slipper vi ut ICMP pakkene som ping genererer, dette gjøres ved å legge til en regel i OUTPUT kjeden der vi spesifiserer at ICMP protokollen tillates ut.

```
# iptables -A OUTPUT -p icmp --icmp-type echo-request -j ACCEPT
```

For at ping skal virke må vi også slippe inn svaret på pakkene fra det systemet vi sendte forespørselen til. Dette kan vi gjøre på følgende måte:

```
# iptables -A INPUT -p icmp --icmp-type echo-reply -j ACCEPT
```



# iptables flags

| Flag     | Beskrivelse                            |
|----------|--|
| -t table | Angir tabell, filter, nat eller mangle |
| -A       | Legger til regel                       |
| -D       | Sletter regel                          |
| -F       | Flush alle regler                      |
| -I       | Setter inn regel                       |
| -L       | Skriver ut regler                      |
| -N       | Lager nye kjede                        |
| -P       | Angir standard politikk for en kjede   |
| -R       | Erstatter regel                        |
| -X       | Sletter kjede med regler               |

# iptables opsjoner

| Opsjon                         | Beskrivelse  |
|--------------------------------|--|
| <code>-d address[/mask]</code> | Angir destinasjons IP adresse/nett, kan angi DNS navn  |
| <code>-i navn</code>           | Inkommende nettkort navn   |
| <code>-o navn</code>           | Utgående nettkort navn   |
| <code>-j target</code>         | Spesifiserer mål for en regel  |
| <code>-p protocol</code>       | Angir protokoll, kan være tcp, udp eller icmp  |
| <code>-s address[/mask]</code> | Angir kilde IP adresse/nett, kan angi DNS navn   |
| <code>-m match</code>          | match kan være <code>mac</code> , <code>limit</code> , <code>mark</code> , <code>owner</code> , <code>state</code> , <code>unclean</code> eller <code>tos</code> . |
| <code>-v</code>                | Verbose output, viser mer informasjon ved listing av regler  |

# iptables protokoll filtrering

| Protokoll | Match extension         | Beskrivelse  |
|-----------|-------------------------|--|
| -p tcp    | --sport [!] port[:port] | Angir kildeport, enkel port eller område for eksempel 0:1023. Kan angi navn fra /etc/services, ! benyttes for utelukkelse av porter        |
|           | --dport [!] port[:port] | Angir destinasjonsport, spesifikasjon som over   |
|           | --tcp-flags mask comp   | Angir hvilke TCP flagg som skal undersøkes. mask angir hvilke flagg som skal undersøkes, comp angir hvilke flagg av disse som må være satt |
|           | [!]--syn                | Tilsvarende --tcp-flags SYN,RST,ACK SYN  |
| -p udp    | --sport [!] port[:port] | Angir kildeport, spesifikasjon som over for tcp  |
|           | --dport [!] port[:port] | Angir destinasjonsport, spesifikasjon som over for tcp   |
| -p icmp   | --icmp-type type        | Angir hvilke ICMP meldingstyper som skal undersøkes  |

# iptables match tillegg

| match extension       | Opsjon                                | Beskrivelse  |
|-----------------------|---------------------------------------|--|
| <code>-m mac</code>   | <code>--mac-source [!] adresse</code> | Angir MAC adresse  |
| <code>-m limit</code> |                                       | Benyttes for å begrense antall treff mot en regel, benyttes for å forhindre DoS angrep og logging. Standard er 3 pr. time. |
|                       | <code>--limit rate</code>             | Kan angi egen grense for eksempel 1/s er 1 pr. sekund, standard er 3/h   |
| <code>-m state</code> | <code>--state state</code>            | Benyttes ved tilstandsfull filtrering, verdier er INVALID, ESTABLISHED, NEW, RELATED                                       |

# iptables aksjoner

| Aksjon                        | Beskrivelse  |
|-------------------------------|--|
| ACCEPT                        | Tillat pakke   |
| DROP                          | Forkast pakke uten ICMP melding  |
| REJECT [--reject-with opsjon] | Som DROP, men sender ICMP pakke til avsender med feilkode  |
| MASQUERADE [--to-ports port]  | Kun i nat/POSTROUTING kjeden og ved bruk av DHCP, oversetter kildeadresse med adresse for utgående nettkort. |
| DNAT -to-destination ipaddr   | Benyttes kun i nat/POSTROUTING og nat/OUTPUT kjeden. Erstatte destinasjons IP på pakkene.                    |
| SNAT -to-destination ipaddr   | Benyttes kun i nat/POSTROUTING kjeden. Erstatte kilde IP på pakkene.   |
| LOG [-log-prefix "string"]    | Logging av pakker via syslogd  |

# iptables-save & iptables-restore

## ➤ iptables-save

- Benyttes for lagring av regler som er aktive, lagrer alle tabeller og kjeder
- F.eks:

```
iptables-save > /etc/iptables.up.rules
```

## ➤ iptables-restore

- Leser lagrede regler og aktivere disse
- F.eks:

```
cat /etc/iptables.up.rules | iptables-restore
```



# iptables

## Aktivering ved oppstart

### ➤ Ubuntu

- Lagre reglene som beskrevet til filen `/etc/iptables.up.rules`
- Legg inn følgende i filen `/etc/network/interfaces`

```
pre-up iptables-restore < /etc/iptables.up.rules
```

### ➤ Fedora/RedHat

- Regler lagres til `/etc/sysconfig/iptables`
- Sjekk at tjenesten iptables er aktivert ved oppstart

# User Authentication

Basic Principles. Authentication must identify:

1. Something the user knows
2. Something the user has
3. Something the user is

This is done before user can use the system

# Authentication Using Passwords

```
LOGIN: ken  
PASSWORD: FooBar  
SUCCESSFUL LOGIN
```

(a)

```
LOGIN: carol  
INVALID LOGIN NAME  
LOGIN:
```

(b)

```
LOGIN: carol  
PASSWORD: Idunno  
INVALID LOGIN  
LOGIN:
```

(c)

(a) A successful login

(b) Login rejected after name entered

(c) Login rejected after name and password typed

# Authentication Using Passwords

```
LBL> telnet elxsi
ELXSI AT LBL
LOGIN: root
PASSWORD: root
INCORRECT PASSWORD, TRY AGAIN
LOGIN: guest
PASSWORD: guest
INCORRECT PASSWORD, TRY AGAIN
LOGIN: uucp
PASSWORD: uucp
WELCOME TO THE ELXSI COMPUTER AT LBL
```

- How a cracker broke into LBL
  - a U.S. Dept. of Energy research lab

# Authentication Using Passwords

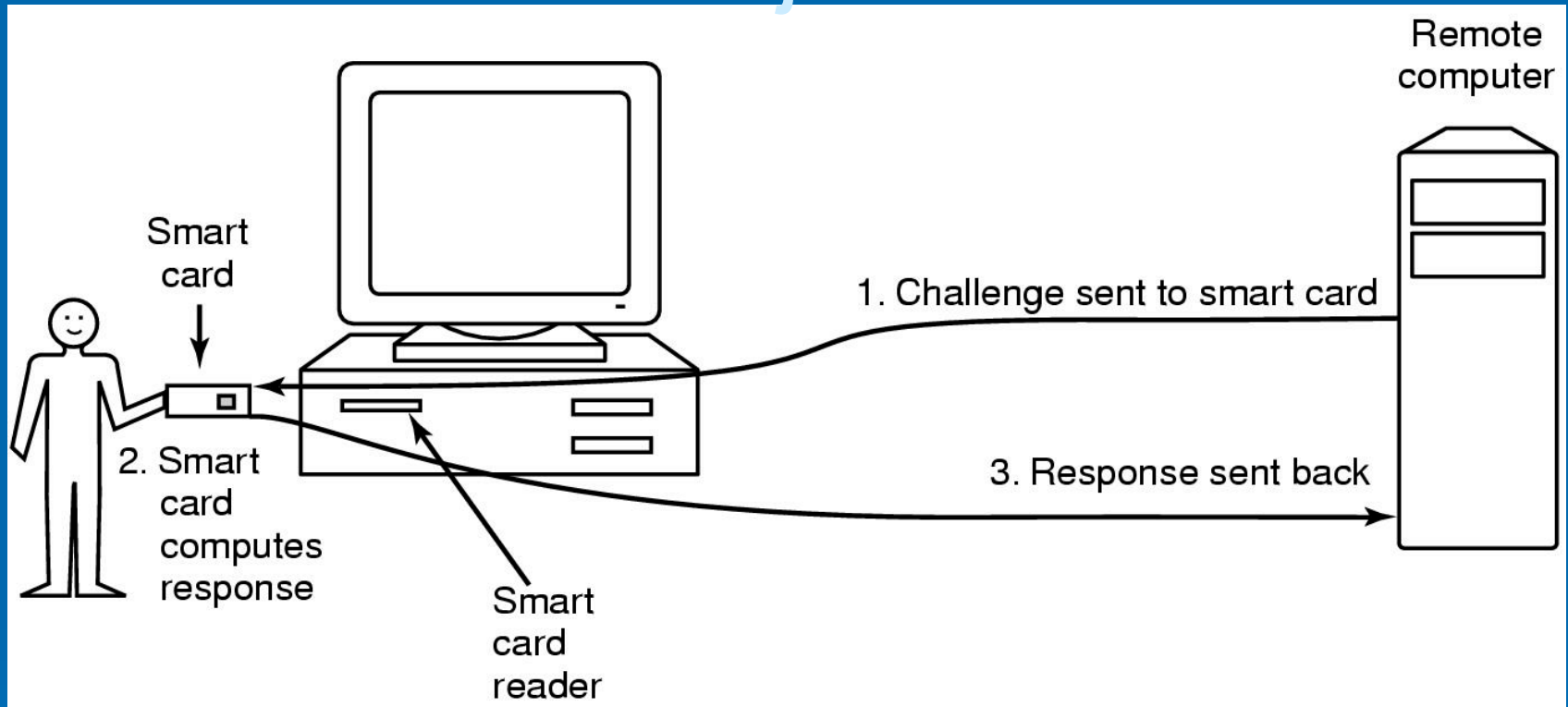
|                                  |
|----------------------------------|
| Bobbie, 4238, e(Dog4238)         |
| Tony, 2918, e(6%%TaeFF2918)      |
| Laura, 6902, e(Shakespeare6902)  |
| Mark, 1694, e(XaB@Bwcz1694)      |
| Deborah, 1092, e(LordByron,1092) |

Salt

Password

The use of salt to defeat precomputation of encrypted passwords

# Authentication Using a Physical Object



## ➤ Magnetic cards

- magnetic stripe cards
- chip cards: stored value cards, smart cards

# Passord anbefalinger

- Minst 8 karakterer langt, helst  $\geq 16$  på Windows
- Ikke bruke ord fra ordliste
- Bruke små og store bokstaver, tall og tegn i en kombinasjon
- Eks: Don.2-ald
- NB! Skriv aldri ned passordet

# Tiltak for bedre passord

- Tidsbegrensning på passord
- Minimum lengde
- Historieliste over bruker (logg)
- Bruker får ikke velge tidligere valgte passord
- Analyse av passord mulig; forkaster for lette passord
- Genererte passord, OPSYS tilbyr vanskelige passord til brukerne